

**Interreg**

CENTRAL EUROPE



European Union  
European Regional  
Development Fund

**CERlecon**

TAKING  
**COOPERATION**  
FORWARD



**PlayPark Verona**



**The Business Model template**



**Riccardo Cariani**

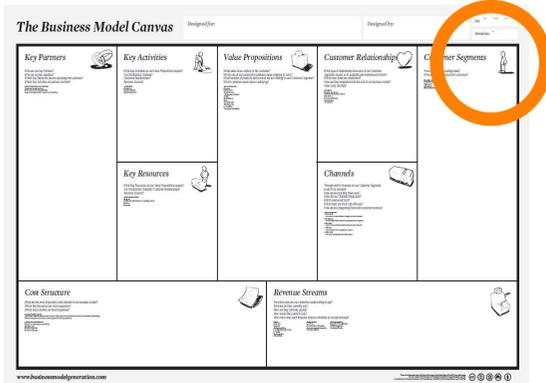
## Sommario

<b>PREFAZIONE .....</b>	<b>1</b>
<b>1. L'IMPRESA / I PRODOTTI E I SERVIZI OFFERTI .....</b>	<b>2</b>
1.1 BREVE STORIA .....	2
1.2 L'IDEA e LA MISSION .....	2
1.3 IL GRUPPO IMPRENDITORIALE .....	2
1.4 DESCRIZIONE E CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI / SERVIZI .....	3
<b>2. IL MERCATO .....</b>	<b>5</b>
2.1 CARATTERISTICHE, DIMENSIONI E TREND .....	5
2.2 I CLIENTI .....	5
2.3 I CONCORRENTI .....	6
2.4 PIANO DI MARKETING .....	7
<b>3. BUSINESS IDEA .....</b>	<b>8</b>
3.1 IL PROCESSO PRODUTTIVO ED EROGATIVO DEL PRODOTTO/SERVIZIO .....	8
3.2 LO STAFF .....	8
3.3 PARTNERSHIP .....	8
3.4 GLI OBIETTIVI DELL'IMPRESA (BREVE, MEDIO LUNGO TERMINE) .....	8
3.5 FONTI DI COPERTURA FINANZIARIA (QUADRO PATRIMONIALE) .....	8
3.6 ANALISI CONCLUSIVA DEI VANTAGGI COMPETITIVI E DEI FATTORI DI RISCHIO .....	8
<b>4. ANALISI ECONOMICO-FINANZIARIA .....</b>	<b>9</b>
4.1 INVESTIMENTI .....	9
4.2 PERSONALE .....	9
4.3 COSTI FISSI DI STRUTTURA .....	10
4.4 SINTESI VALORI PRODUZIONE .....	10
4.5 CONTO ECONOMICO .....	11
4.6 CASH FLOW .....	11

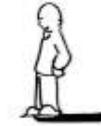
Un modello di business  
descrive la logica di come  
un'organizzazione **crea**,  
**diffonde e cattura**  
valore





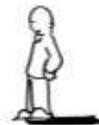


## Clienti



I diversi gruppi di persone o organizzazioni che una impresa si propone di raggiungere e servire

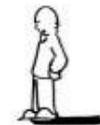
Per chi stiamo creando valore?

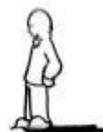


Chi sono i nostri clienti più importanti?



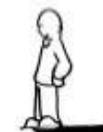
Mercato di massa  
 Mercato di nicchia  
 Mercato segmentato  
 Mercato diversificato  
 Mercato multi - sided





## Mercato di massa

*Non distingue tra diversi segmenti di mercato: i clienti condividono bisogni e problemi*



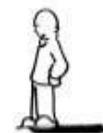
## Mercato di nicchia

*Ci si specializza su un segmento particolare*



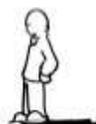
## Mercato segmentato

*Vi sono segmenti di clientela con problemi e desideri differenti, ma simili e vicini*



## Mercato diversificato

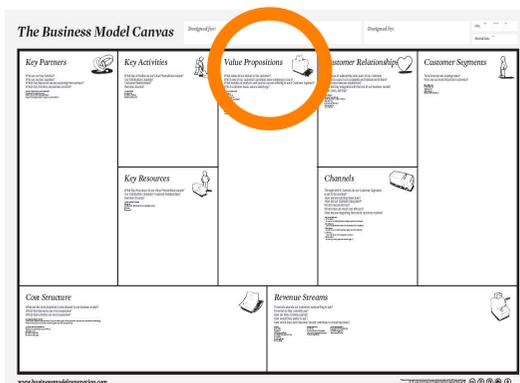
*Vi sono segmenti di clientela con problemi e desideri assai differenti, che possono appartenere a due aree distinte e lontane*



## Mercato multi – sided

*Segmenti di clientela interdipendenti*





## Valore offerto



I prodotti ed i servizi che  
creano valore per uno  
specifico segmento di  
clientela



Che tipo di valore forniamo  
ai clienti?  
Quale problema dei nostri  
clienti stiamo aiutando a  
risolvere?



Quale pacchetto di prodotti  
e servizi stiamo offrendo ai  
clienti?  
Quali bisogni dei clienti  
stiamo soddisfacendo?



## Novità

*Vi sono valori che soddisfano un insieme di nuovi bisogni, per i quali in precedenza non vi era offerta*



## Prestazioni

*Migliorare le prestazioni di un prodotto o di un servizio è stata una tradizionale modalità di creare valore*



## Personalizzazione

*Negli ultimi anni, i concetti di personalizzazione di massa e di co-creazione con il cliente hanno acquisito importanza crescente*



## "Risolvere"

*Il valore può essere creato aiutando un cliente affinché un certo lavoro venga eseguito.*



## Design

*E' un elemento importante, ma difficile da misurare.*



## Riduzione di costi

*Aiutare i clienti a ridurre i costi è una via decisiva per creare valore.*



## Brand

*Alcuni clienti possono trovare valore nell'usare o mostrare una marca specifica.*





## Prezzo

*Offrire il medesimo valore ad un prezzo inferiore è un modo comune di soddisfare i bisogni dei segmenti sensibili al prezzo.*



## Riduzione dei rischi

*I clienti apprezzano ridurre i rischi nei quali incorrono per l'acquisto di prodotti o servizi.*



## Accessibilità

*Rendere accessibili prodotti o servizi ai quali era difficile approcciarsi è un altro modo di creare valore.*



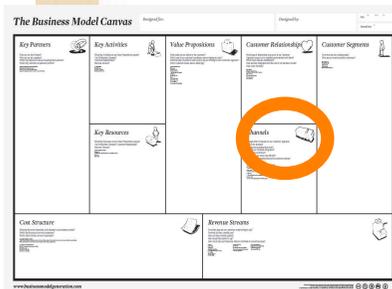
## Usabilità

*Rendere le cose più convenienti o facili da usare crea valore.*

## Canali



Come una azienda comunica e raggiunge i propri clienti per offrire valore



I nostri canali sono integrati?  
Quali funzionano meglio? Quali sono i più efficienti, a livello di costi?

Attraverso quali canali vogliono essere raggiunti i nostri clienti?  
In che modo li stiamo raggiungendo?



### Tipo di canale

Proprio	Forza vendita
	Vendite web
Partner	Propri negozi
	Negozi partner
	Grossista

Diretto

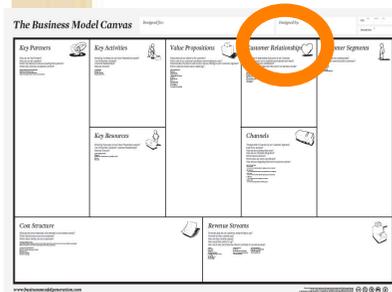
Indiretto



## Relazioni con il cliente



Il tipo di relazione che una azienda stabilisce con ogni singolo segmento di clientela



Quanto costano?  
Come sono integrate con il resto del nostro Business Model?



Che tipo di relazione si aspetta ognuno dei nostri segmenti cliente?  
Quali relazioni abbiamo stabilito?



Assistenza personale

*Basata sulla interazione umana, gestita attraverso punti vendita, mail, call centers*



## Assistenza personale dedicata

*Rivolta al singolo cliente, si  
sviluppa in ampi periodi di  
tempo attraverso manager  
dedicati*



## Servizi automatizzati

*Un mix tra strumenti self-service  
e processi automatizzati.*



## Self-service

*Nessuna relazione diretta con  
il cliente.*



## Comunità

*Per essere più vicini ai clienti e  
facilitare connessioni tra i  
membri*

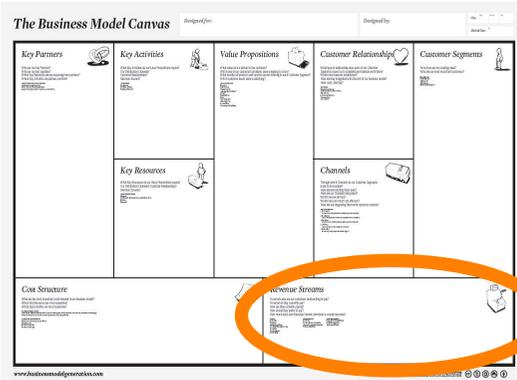


## Co-creazione

*Molte aziende superano le tradizionali forme di relazioni, per co-creare valore assieme al cliente.*



**KICKSTARTER**



## Ricavi



Se i clienti sono il cuore di un modello di business, i ricavi sono il sangue.



Per quale valore i nostri clienti sarebbero desiderosi di pagare? Per che cosa pagano, ora?



In che modo stanno pagando? Come preferirebbero pagare? Ogni flusso di ricavi per quanto contribuisce ai ricavi totali?

## Vendita del bene



*Generalmente i ricavi provengono dalla vendita dei prodotti o dei servizi.*

## Costo per l'uso



*Più il servizio è usato, più il cliente paga.*

## Abbonamento



*Per avere un accesso continuo al servizio.*

## Noleggio / Affitto



*Concessione temporanea del diritto esclusivo di utilizzare un particolare bene per un periodo determinato in cambio di un pagamento.*

## Licenza d'uso



*Permesso di usare un brevetto  
o una proprietà intellettuale in  
cambio di royalties.*

## Intermediazione



*Facilitando l'incontro della  
domanda con l'offerta.*

## Advertising



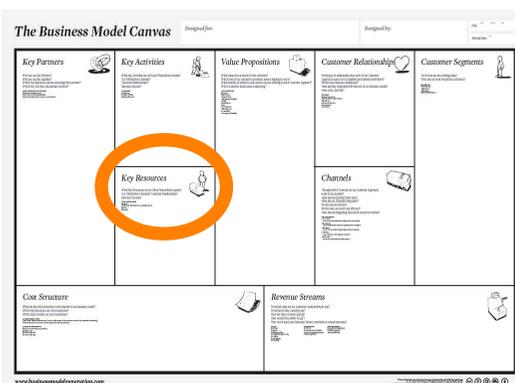
*Flussi di ricavi che provengono  
dalla pubblicità ad un  
prodotto, ad un servizio, ad un  
marchio.*

Ogni flusso di ricavi  
può avere diversi  
meccanismi di prezzo.





"This guy knows how to find revenue streams."



Energy



Money



## Risorse vitali



Gli assets necessari affinché un modello di business funzioni.



Quali sono le risorse chiave necessarie per la nostra offerta: i nostri canali di distribuzione? Le relazioni con i clienti? I ricavi?

## Fisiche



*Questa categoria comprende beni materiali come impianti di produzione, edifici, veicoli, macchinari, sistemi di vendita e di distribuzione, reti.*

## Intellettuale



*Marchi, conoscenze, brevetti e diritti d'autore, partnership.*

## Umane



*Ogni azienda richiede risorse umane, ma le persone sono più importanti in certi modelli di business che in altri.*

## Finanziarie

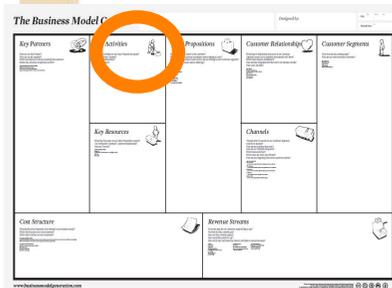


*Soldi, in varie forme.*

## Attività primarie



Le cose più importanti da fare affinché un modello di business funzioni.



## Produzione

*Progettazione, realizzazione e consegna di un prodotto in quantità considerevoli e / o di qualità superiore.*



Quali sono le attività necessarie per il valore che offriamo: i nostri canali distributivi? Le relazioni con i clienti? I ricavi?

## Problem solving

*Ricerca di nuove soluzioni ai problemi del singolo cliente.*

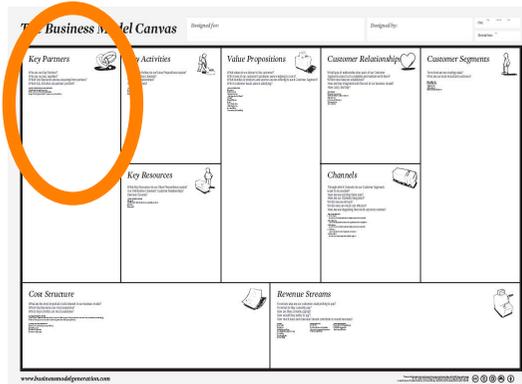




## Piattaforma / Network

*Reti, piattaforme di matchmaking,  
software - anche i marchi possono  
funzionare come una piattaforma.*





## Partner basilari



La rete di partner e fornitori che fanno funzionare un modello di business.



Chi sono i nostri partner e fornitori chiave? Quali risorse basilari stiamo acquisendo dai partner? Quali attività svolgono?

## Ottimizzazione



*Ricerca di economie di scala per ottimizzare risorse ed attività.*



## Riduzione del rischio

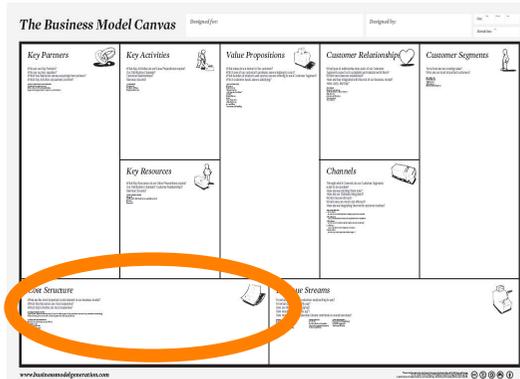
*Volontà di diminuire il rischio in ambienti dominati da incertezza*



## Acquisizione di risorse e attività

*Poche compagnie posseggono tutte le risorse o svolgono tutte le attività necessarie descritte dal loro modello di business.*





## Costi



L'insieme dei costi più importanti sostenuti per un modello di business.



Quali sono i costi più importanti del nostro modello? Quali delle Risorse / Attività chiave sono le più costose?



## Cost-driven

*Focalizzate alla riduzione dei costi dove possibile, usando offerte a basso prezzo, massima automazione, outsourcing massivo.*

## Value-driven

*Meno interessate alla riduzione dei costi, ci si focalizza sulla creazione del valore.*



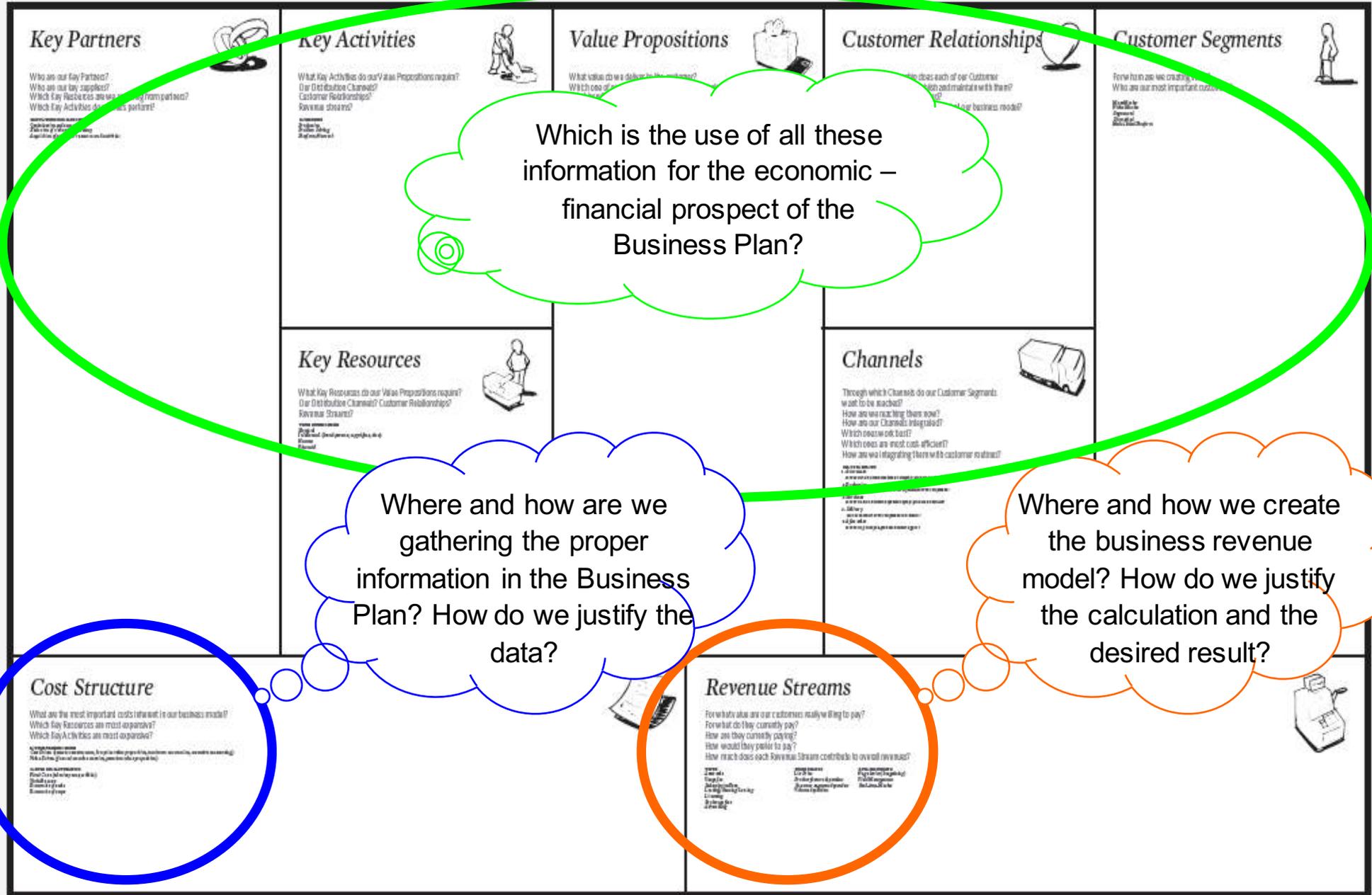
# The Business Model Canvas

Designed for:

Designed by:

On: / /

Iteration: / /



Which is the use of all these information for the economic – financial prospect of the Business Plan?

Where and how are we gathering the proper information in the Business Plan? How do we justify the data?

Where and how we create the business revenue model? How do we justify the calculation and the desired result?

Description	Year 1			Year 2			Year 3		
	€ unit	n° unit	Total	€ unit	n° unit	Total	€ unit	n° unit	Total
<b>Direct costs per service</b>									
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>
<b>Investments</b>	<b>total value</b>	<b>depreciation rate (%)</b>	<b>Yearly value (depreciation)</b>	<b>total value</b>	<b>depreciation rate (%)</b>	<b>Yearly value (depreciation)</b>	<b>total value</b>	<b>depreciation rate (%)</b>	<b>Yearly value (depreciation)</b>
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
...			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>
<b>Staff (per price category)</b>	<b>€ unit x year</b>	<b>n° unit</b>	<b>Total</b>	<b>€ unit x year</b>	<b>n° unit</b>	<b>Total</b>	<b>€ unit x year</b>	<b>n° unit</b>	<b>Total</b>
A)			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
B)			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
C)			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
D)			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
E)			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
F)			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>
<b>Operating costs</b>	<b>€ unit</b>	<b>n° unit</b>	<b>Total</b>	<b>€ unit</b>	<b>n° unit</b>	<b>Total</b>	<b>€ unit</b>	<b>n° unit</b>	<b>Total</b>
Electric energy			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Various utilities			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Telephone and mail			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Different insurance			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Administrative and payrolls			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Bank			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Various legal			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Chancery and printers			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Maintenance and repairs			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
External consultancy fees (MKTG)			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Promotion fees / fairs			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Miles reimbursement			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Board / lodging			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Trains / aircraft tickets			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Paypal management of 29e / month purchase			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Website			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Rents for real estate property and accessories charges			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Charges for the financial leasing of property, plant, machinery, motor vehicles, etc. (Leasing)			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
Periodic royalties			€ 0,00			€ 0,00			€ 0,00
			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>
<b>Total in the year</b>			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>			<b>€ 0,00</b>

COST STRUCTURE

Service code & description		Total volume (year)	Revenue per unit	Total revenue	Total direct cost	Margin
		A	B	E=AxB	D=AxC	F=E-D
<b>YEAR 1</b>		<b>0</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
2	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
3	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
4	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
5	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
6	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
I	Public donors			0,00		
II	Private donors			0,00		
<b>TOTAL</b>				<b>0,00</b>		
<b>YEAR 2</b>		<b>0</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
2	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
3	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
4	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
5	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
6	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
I	Public donors			0,00		
II	Private donors			0,00		
<b>TOTAL</b>				<b>0,00</b>		
<b>YEAR 3</b>		<b>0</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
1	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
2	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
3	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
4	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
5	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
6	...	0	0,00	0,00	0,00	0,00
I	Public donors			0,00		
II	Private donors			0,00		
<b>TOTAL</b>				<b>0,00</b>		

**REVENUES STREAMS**

Description	YEAR 1		YEAR 2		YEAR 3	
	Total	%	Total	%	Total	%
<b>A) Revenues</b>	0,00		0,00		0,00	
<i>core activity</i>	0,00		0,00		0,00	
<i>donors</i>	0,00		0,00		0,00	
<i>minor activities</i>	0,00		0,00		0,00	
<b>B) Direct costs</b>	0,00		0,00		0,00	
<i>direct production costs</i>	0,00		0,00		0,00	
<i>other direct production minor costs</i>	0,00		0,00		0,00	
<i>commissions</i>	0,00		0,00		0,00	
<b>Contribution Margin (C=A-B)</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>(D) Staff costs</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>E) MC - labour costs (E=C-D)</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>(F) Operating costs</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>G) EBITDA (G=E-F) &lt;Gross Operating Margin&gt;</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>(H) Depreciation</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>I) EBIT (I=G-H)</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>(L) Financial charges v/s incomes</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>M) Pre-tax income (M=I+L)</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>(N) Taxes</b>	0,00		0,00		0,00	
<b>O) Net income (O=M-N)</b>	0,00		0,00		0,00	

## PROFIT & LOSS

Description		Total Y1	m 1	m 2	m 3	m 4	m 5	m 6	m 7	m 8	m 9	m 10	m 11	m 12
<b>A</b>	<b>Revenues</b>	<b>0,00</b>	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<i>core activity</i>	0,00	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<i>donors</i>	0,00	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<i>minor activities</i>	0,00	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
<b>B</b>	<b>Direct costs</b>	<b>0,00</b>	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<i>direct production costs</i>	0,00	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<i>other direct production minor costs</i>	0,00	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<i>commissions</i>	0,00	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
<b>D</b>	<b>Staff costs</b>	<b>0,00</b>	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
<b>F</b>	<b>Operating costs</b>	<b>0,00</b>	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
<b>H</b>	<b>Depreciation</b>	<b>0,00</b>	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
<b>L</b>	<b>Financial charges v/s incomes</b>	<b>0,00</b>	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
<b>N</b>	<b>Taxes</b>	<b>0,00</b>	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<b>TOTAL COSTS</b>	<b>0,00</b>	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<b>DELTA</b>	<b>0,00</b>	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<b>CASH IN</b>		€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -
	<b>CASH STATUS</b>		€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -	€ -

## CASH FLOW

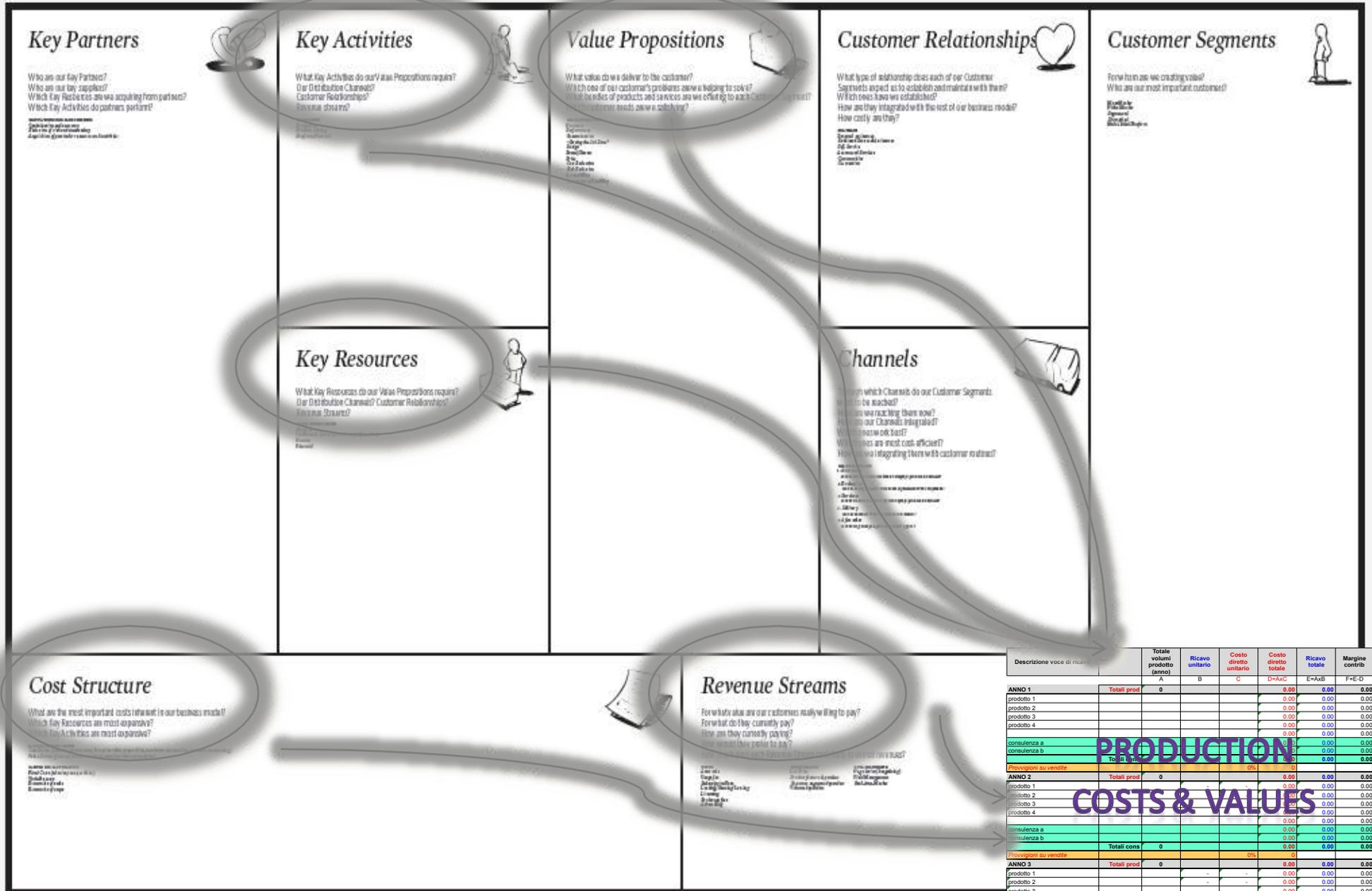
# The Business Model Canvas

Designed for:

Designed by:

On:

Iteration:



Descrizione voce di ricavo	Totale volumi prodotto (anno)	Ricavo unitario	Costo diretto unitario	Costo diretto totale	Ricavo totale	Margine contrib
	A	B	C	D=AxC	E=AxB	F=E-D
<b>ANNO 1</b>	<b>Totale prod</b>	<b>0</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
prodotto 1				0,00	0,00	0,00
prodotto 2				0,00	0,00	0,00
prodotto 3				0,00	0,00	0,00
prodotto 4				0,00	0,00	0,00
consulenza a				0,00	0,00	0,00
consulenza b				0,00	0,00	0,00
<b>Totale ricavi</b>				<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Provvigioni su vendite</b>				<b>0%</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>ANNO 2</b>	<b>Totale prod</b>	<b>0</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
prodotto 1				0,00	0,00	0,00
prodotto 2				0,00	0,00	0,00
prodotto 3				0,00	0,00	0,00
prodotto 4				0,00	0,00	0,00
consulenza a				0,00	0,00	0,00
consulenza b				0,00	0,00	0,00
<b>Totale cons</b>	<b>0</b>			<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Provvigioni su vendite</b>				<b>0%</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>ANNO 3</b>	<b>Totale prod</b>	<b>0</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
prodotto 1				0,00	0,00	0,00
prodotto 2				0,00	0,00	0,00
prodotto 3				0,00	0,00	0,00
prodotto 4				0,00	0,00	0,00
consulenza a				0,00	0,00	0,00
consulenza b				0,00	0,00	0,00
<b>Totale cons</b>	<b>0</b>			<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Provvigioni su vendite</b>				<b>0%</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

**PRODUCTION COSTS & VALUES**

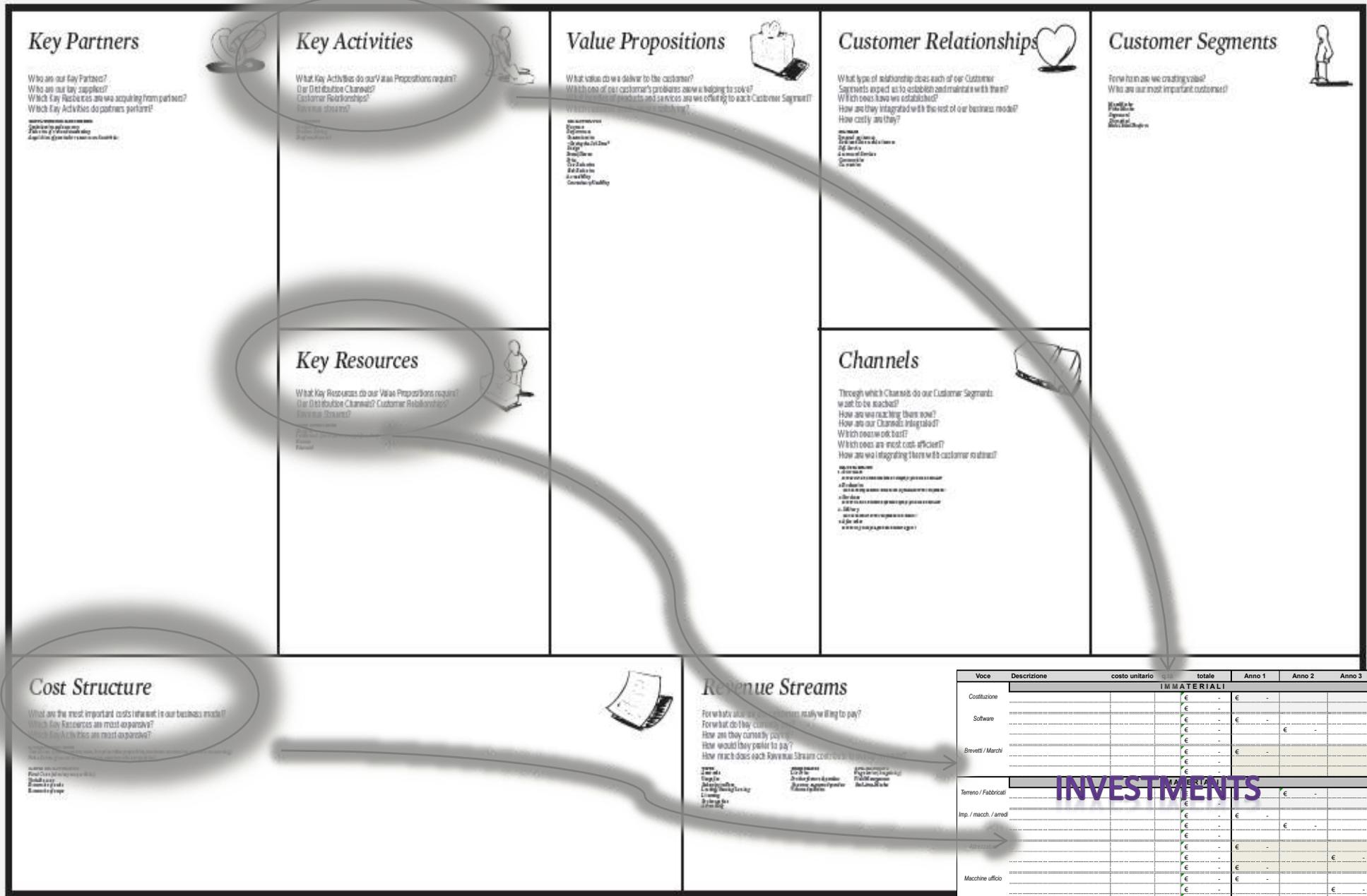
# The Business Model Canvas

Designed for:

Designed by:

On:

Iteration:



Voce	Descrizione	costo unitario	q.tà	totale	Anno 1	Anno 2	Anno 3
<b>IMMATERIALI</b>							
Costituzione				€ -	€ -		
Software				€ -	€ -		
Brevetti / Marchi				€ -	€ -		
<b>MATERIE PRIME</b>							
Terreno / Fabbricati				€ -	€ -		
Imp. / macch. / arredi				€ -	€ -		
Altre risorse				€ -	€ -		
Maschine ufficio				€ -	€ -		
<b>TOTALI</b>				€ -	€ -		

**INVESTMENTS**

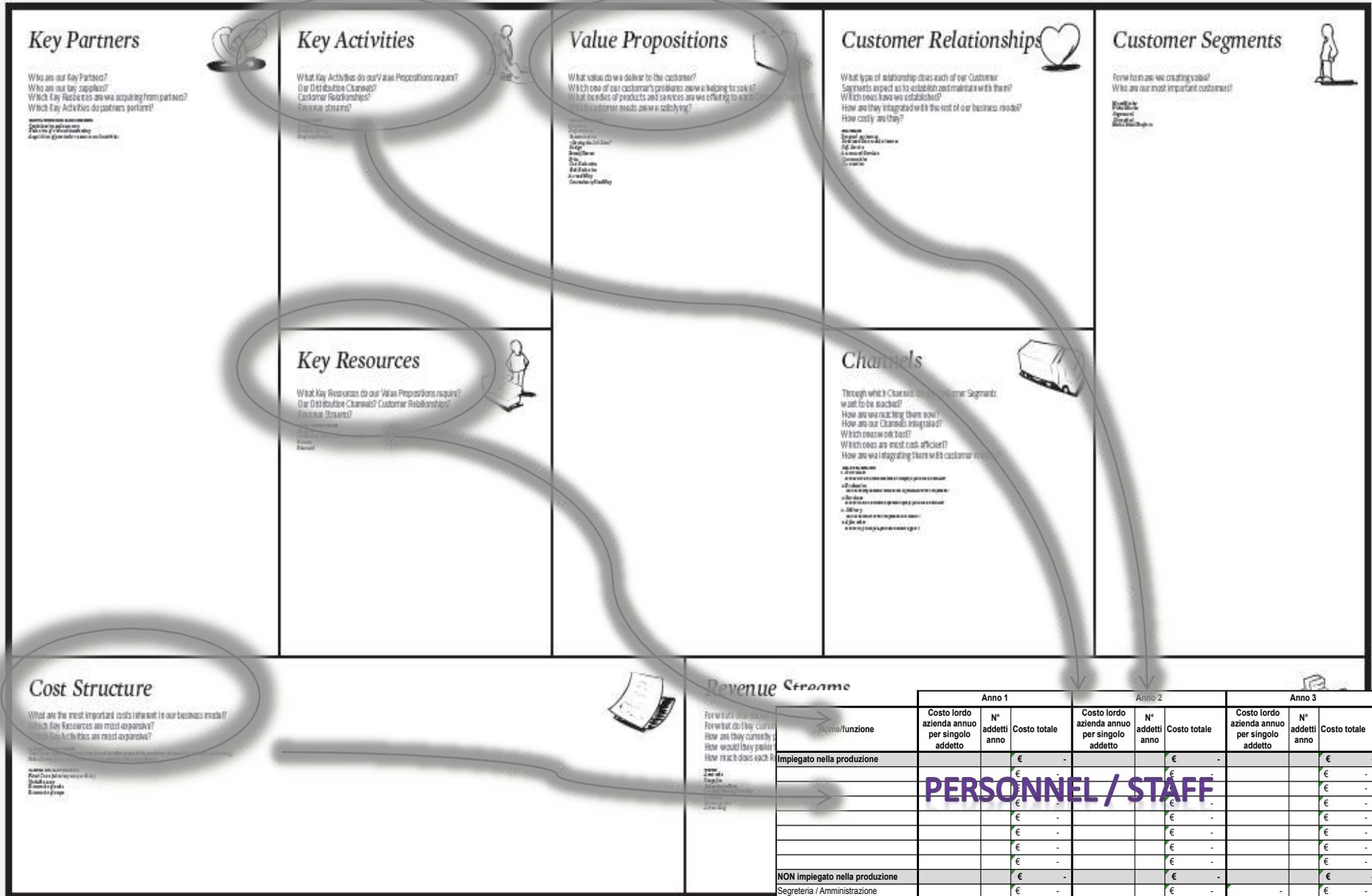
# The Business Model Canvas

Designed for:

Designed by:

On:

Iteration:



**PERSONNEL / STAFF**

Nome/funzione	Anno 1			Anno 2			Anno 3		
	Costo lordo azienda annuo per singolo addetto	N° addetti anno	Costo totale	Costo lordo azienda annuo per singolo addetto	N° addetti anno	Costo totale	Costo lordo azienda annuo per singolo addetto	N° addetti anno	Costo totale
Impiegato nella produzione	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
<b>NON impiegato nella produzione</b>	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
Segreteria / Amministrazione	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -
<b>TOTALI</b>	€ -		€ -	€ -		€ -	€ -		€ -

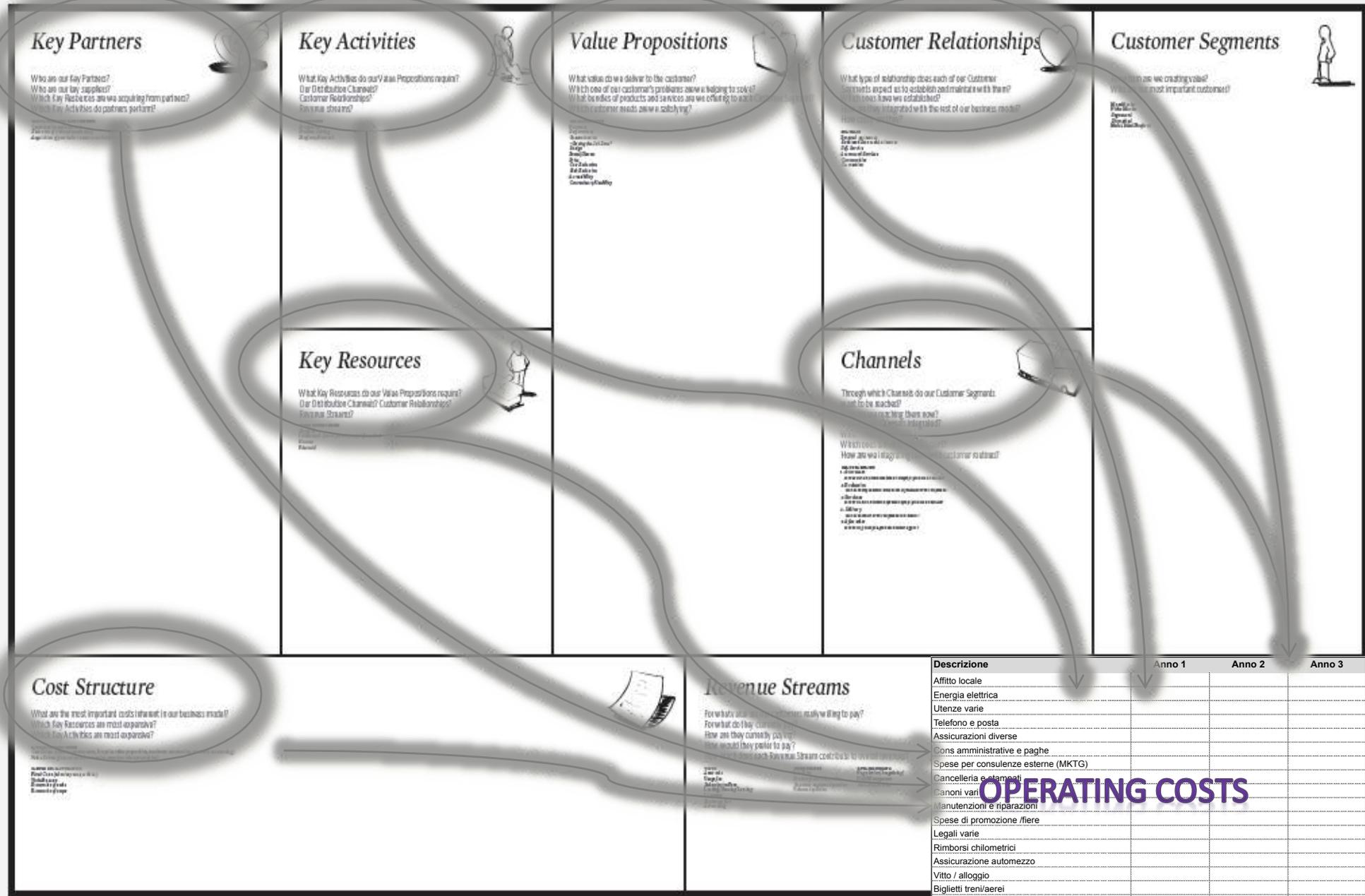
# The Business Model Canvas

Designed for:

Designed by:

On:

Iteration:



Descrizione	Anno 1	Anno 2	Anno 3
Affitto locale			
Energia elettrica			
UtENZE varie			
Telefono e posta			
Assicurazioni diverse			
Cons amministrative e paghe			
Spese per consulenze esterne (MKTG)			
Cancelleria e stampati			
Rentoni vari			
Manutenzioni e riparazioni			
Spese di promozione /fiere			
Legali varie			
Rimborsi chilometrici			
Assicurazione automezzo			
Vitto / alloggio			
Biglietti treni/aerei			
Varie			
WebSite (realizzazione / manutenzione)			
<b>Totale dell'anno</b>	€ -	€ -	€ -

**OPERATING COSTS**

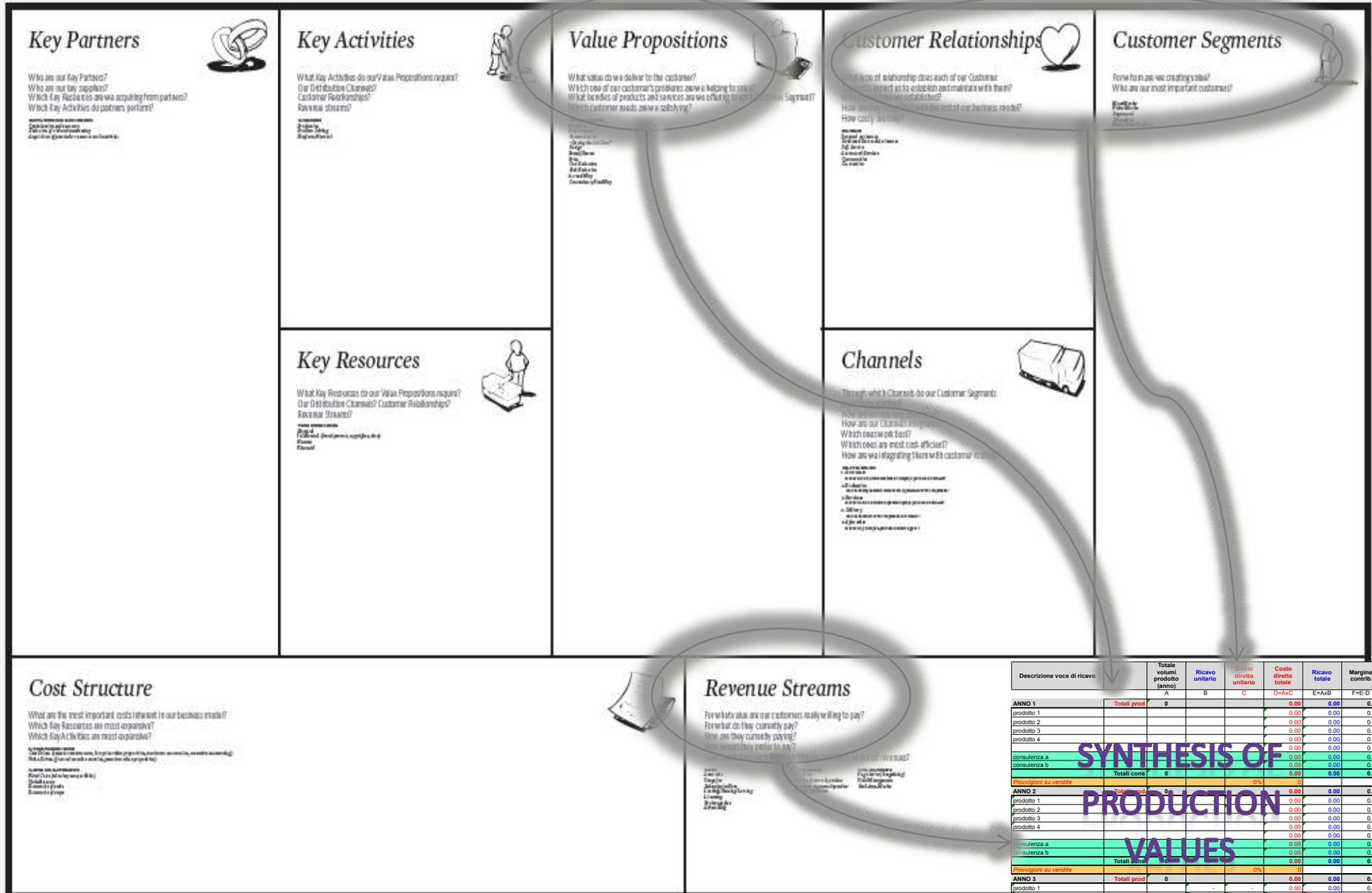
# The Business Model Canvas

Designed for:

Designed by:

On:

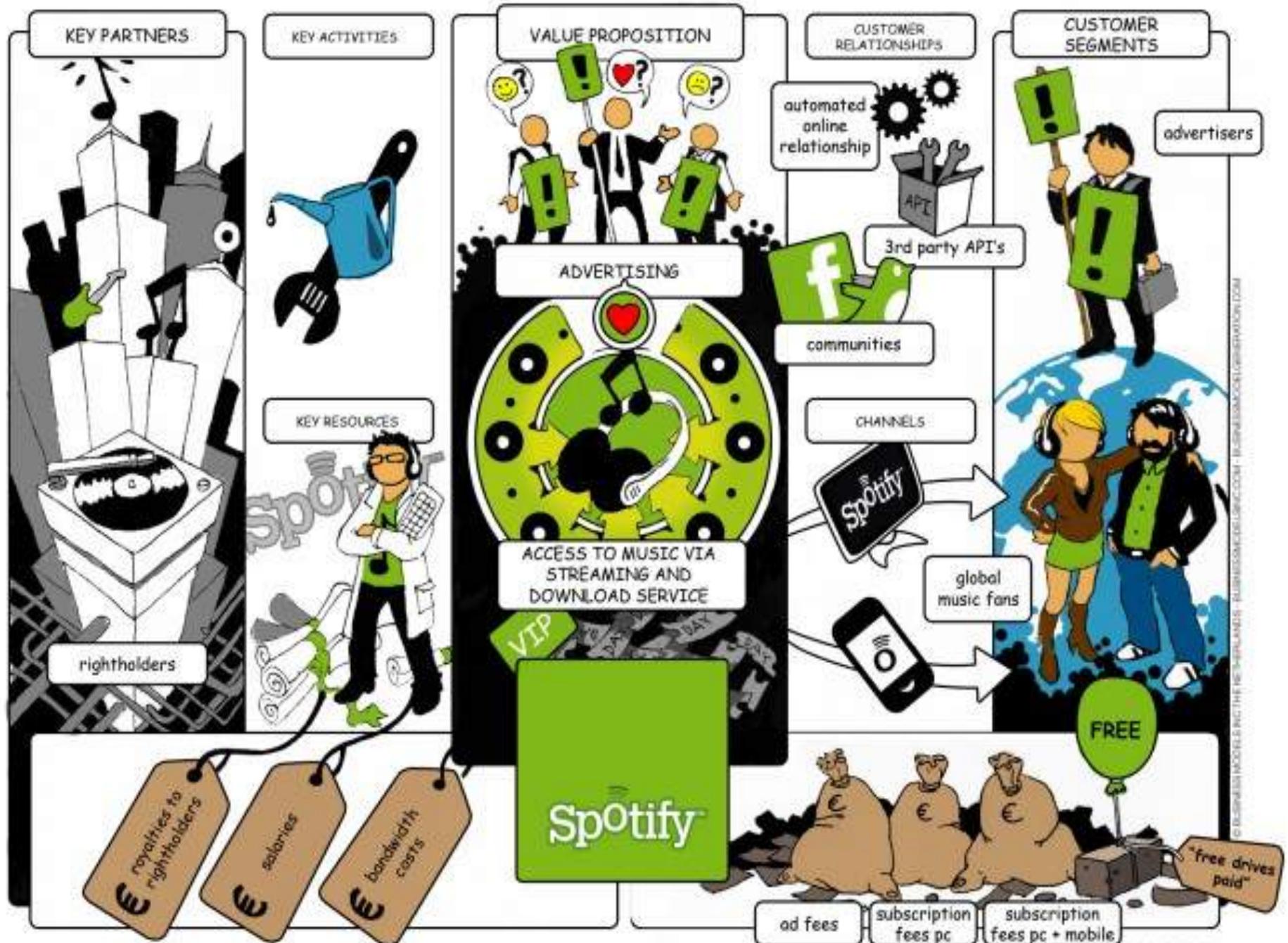
Iteration:



Descrizione voce di ricavo	Totale volumi prodotto (anno)	Ricavo unitario	Costo diretto unitario	Costo diretto totale	Ricavo totale	Margine contrib
	A	B	C	D=AxC	E=AxB	F=E-D
<b>ANNO 1</b>	<b>Totale prod</b>	<b>0</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
prodotto 1				0,00	0,00	0,00
prodotto 2				0,00	0,00	0,00
prodotto 3				0,00	0,00	0,00
prodotto 4				0,00	0,00	0,00
consulenza a				0,00	0,00	0,00
consulenza b				0,00	0,00	0,00
<b>Provvigioni su vendite</b>				0%	0	0,00
<b>Totale cons</b>	<b>0</b>			<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>ANNO 2</b>	<b>Totale prod</b>	<b>0</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
prodotto 1				0,00	0,00	0,00
prodotto 2				0,00	0,00	0,00
prodotto 3				0,00	0,00	0,00
prodotto 4				0,00	0,00	0,00
consulenza a				0,00	0,00	0,00
consulenza b				0,00	0,00	0,00
<b>Provvigioni su vendite</b>				0%	0	0,00
<b>Totale cons</b>	<b>0</b>			<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>ANNO 3</b>	<b>Totale prod</b>	<b>0</b>		<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
prodotto 1				0,00	0,00	0,00
prodotto 2				0,00	0,00	0,00
prodotto 3				0,00	0,00	0,00
prodotto 4				0,00	0,00	0,00
consulenza a				0,00	0,00	0,00
consulenza b				0,00	0,00	0,00
<b>Provvigioni su vendite</b>				0%	0	0,00
<b>Totale cons</b>	<b>0</b>			<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>

**SYNTHESIS OF PRODUCTION VALUES**





© Business Model Canvas: Peter A. Brinker, Strategy First Inc. Spotify: Spotify, Inc. All rights reserved. Spotify is a registered trademark of Spotify, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.



**Thanks for the attention**

Riccardo Cariani



[rcariani@loite.it](mailto:rcariani@loite.it)

+39 339 7553521



[riccardo\\_cariani](#)

